

關注事項一：傳揚基督仁愛精神，在天主教教育五大核心價值的基礎上，推行正向教育，促使師生成為成長型思維的團隊。

目標	策略	成功準則	評估方法	時間表	負責人	所需資源
讓學生、教師及家長的思維模式邁向成長型思維。	<ul style="list-style-type: none"> 透過參加校外各項編程比賽，從中懂得遇到困難時尋找方法解決，能從別人的建議中學習，也能從別人的成功經驗中得到啟發。 	<ul style="list-style-type: none"> 70%參與學生在比賽中能勇於接受挑戰，能從別人的建議中獲得學習經歷。 根據老師的觀察，參與學生能從中遇到困難時尋找方法解決，能從別人的建議中學習，也能從別人的成功經驗中得到啟發。 	<ul style="list-style-type: none"> 問卷 老師觀察 	<ul style="list-style-type: none"> 全年 	<ul style="list-style-type: none"> 科主任及科任老師 	全方位學習津貼 \$10,000.00

關注事項二：善用學與教策略，推動學生自主學習。

目標	策略	成功準則	評估方法	時間表	負責人	所需資源
<ul style="list-style-type: none"> 加強學生應用自學工具的能力。 透過課程設計促進以學生為中心的學習模式，培養學生建立自主學習的習慣。 豐富學生的學習經歷 	<ul style="list-style-type: none"> 透過一年級認識電腦裝置及互聯網，二年級認識儲存裝置及數碼通訊，三年級認識 Google 工具及 Scratch Jr，培養學生建立自主學習的能力。 四至六年級進行 CoolThink 計劃，計劃中實踐以學生為中心的學習模式，並利用 Scratch 及 App Inventor 編程培養學生解難和創作能力。 善用全方位學習津貼及「奇趣 IT 識多啲」計劃，舉辦編程活動。 	<ul style="list-style-type: none"> 透過問卷及觀察，70%學生認同能從活動中學懂運用自學工具，加深對有關資訊科技的認識。 根據老師的觀察，學生能夠完成相關任務，並完成自評。 70%學生能完成製作專題作品。 根據老師的觀察，學生在課堂中能主動參與。 70%學生認同 CoolThink 計劃能培養自主學習的習慣。 70%學生能靈活運用 Scratch 及 App Inventor 各項編程工作。 70%學生認同計劃能提升他們對資訊科技的興趣，並加強他們在資訊科技應用方面的基本知識。 	<ul style="list-style-type: none"> 觀察學生習作 問卷 <ul style="list-style-type: none"> 觀察學生習作及專題 問卷 觀察 <ul style="list-style-type: none"> 問卷 	<ul style="list-style-type: none"> 全年 	<ul style="list-style-type: none"> 科主任及科任老師 <ul style="list-style-type: none"> 科主任及科任老師 <ul style="list-style-type: none"> 科主任及科任老師 	/

	<ul style="list-style-type: none"> ● 利用流動設備 (Android 平板 / iPad) 結合 BYOD 計劃讓學生自學編程，提升編程技巧 	<ul style="list-style-type: none"> ● 70%學生認同流動設備的提供有助學習上的靈活性及效率。 ● 根據老師的觀察，學生在課堂及課餘時間進行自主學習，並在作品中見心思。 	<ul style="list-style-type: none"> ● 問卷 ● 觀察 	<ul style="list-style-type: none"> ● 全年 	<ul style="list-style-type: none"> ● 科主任及科任老師 	
--	---	---	--	--	--	--

資訊科技科

財政預算(經擴大的營辦津貼的基線指標)

2022-2023 年度預算金額

財政預算(經擴大的營辦津貼的基線指標)

項目	預算
1. 耗用品	\$3,200.00
2. 參考書	\$300.00
合計：	\$3,500.00

2021-2022 年預算開支計劃 (請 ✓)					
項目	預算 (c)	9 月至 11 月	12 月至 2 月	3 月至 5 月	6 月至 8 月
1. 耗用品	\$3,200.00	✓	✓	✓	✓
2. 參考書 (App Inventor)	\$300.00	✓	✓	✓	✓
總計	\$3,500.00				

財政預算 (經全方位學習津貼)

項目	預算
1. 校外比賽	\$10,000.00
合計：	\$10,000.00

2021-2022 年預算開支計劃 (請 ✓)					
項目	預算 (c)	9 月至 11 月	12 月至 2 月	3 月至 5 月	6 月至 8 月
1. 校外比賽	\$10,000.00			✓	✓

資訊科技組

資訊科技組資訊科技綜合津貼

2022-2023 年度預算金額

項目	
1. 器材	\$50,000.00
2. 上網費	\$150,000.00
3. 技術支援服務	\$238,160.00
4. 保養及維修費	\$36,840.00
5. 軟件	\$30,000.00
6. 消耗品	\$3,500.00
7. 資訊科技統籌員僱主強積金	\$0.00
8. 資訊科技統籌員薪金及強積金	\$0.00
總計：	\$508,500.00

資訊科技人員支援津貼

項目	預算
1. 技術支援服務	\$325,000.00
總計：	\$325,000.00

成員名單

統籌：林康驥

組員：梁栢琼、黃偉倫、李翠華、黃光耀、鄭紫婷、溫燕玲、黎慧茵